

授業科目名	生活情報論
-------	-------

授業概要	情報通信技術（ICT）の発展と活用により、私たちの日々の生活は便利で快適になりました。この授業では、情報のデジタル化、ネットワークとインターネット、AI（人工知能）などを対象として、ICTの仕組みの基礎を学びます。これにより、生活の様々な場面でICTを効果的に活用し、トラブルに対して適切に対応できるようになることを目標とします。また、情報を安全に扱うための情報セキュリティ、情報を正確・効果的に伝達するための情報デザインについても扱います。
------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

到達目標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 生活の様々な場面におけるICTの重要性や役割を具体的に述べられる。</li> <li>2. コンピュータ、情報のデジタル化、AIの基本的な仕組みを説明できる。</li> <li>3. ネットワークとインターネットの基本的な仕組みを理解し、Webページが作成できる。</li> <li>4. 情報セキュリティを確保したコンピュータの管理とネットワークの利用が行える。</li> <li>5. 情報デザインの考え方に基いて、デジタルコンテンツの設計・制作・分析ができる。</li> </ol>
------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

建学の精神に基づく深い教養と高い専門性に富む学士力の形成への貢献

1 知識と理解		2 汎用的技能		3 態度・志向性	
○	1-1 人間に対する知識と理解	○	2-1 コミュニケーション・スキル	○	3-1 自己管理能力
○	1-2 社会に対する知識と理解	○	2-2 数量的スキル	○	3-2 チームワークとリーダーシップ
	1-3 文化に対する知識と理解	○	2-3 情報リテラシー	○	3-3 道理の感覚
	1-4 歴史に対する知識と理解		2-4 外国語運用能力		3-4 社会的責任
	1-5 自然に対する知識と理解	○	2-5 論理的思考力		3-5 審美的なものに自己を差し向けること
	1-6 健康に対する知識と理解	○	2-6 課題-解決力	○	3-6 生涯学習力
○	1-7 生活に対する知識と理解				3-7 健康推進

授業計画		
内容	方法	準備学習・発展学習
1 電子政府とSociety 5.0/GAFAM	講義・演習	シラバスを確認し、教科書P.84～85, P.186～195を事前に読み（3時間）、指示された課題を提出する（1時間）。
2 コンピュータの基本要素/パソコンの内部/USBなどのインタフェース/ストレージ/入力装置/オペレーティングシステム	講義・演習	教科書P.138～139, P.142～143, P.148～153, P.160～161を事前に読み（3時間）、指示された課題を提出する（1時間）。
3 情報のデジタル化(1): 二進法/ビットとバイト	講義・演習	教科書P.86～89を事前に読み（1時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
4 情報のデジタル化(2): 標準化・量子化・符号化/エラー検出とエラー訂正	講義・演習	教科書P.90～93を事前に読み（1時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
5 情報のデジタル化(3): 文字コード/フォント/アプリ/オフィスソフト/文書ファイルとPDF	講義・演習	教科書P.94～103を事前に読み（2時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
6 情報のデジタル化(4): オーディオファイル/画像ファイル/動画ファイル	講義・演習	教科書P.104～109を事前に読み（1時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
7 ネットワークとインターネット(1): サーバとネットワークサービス/インターネットの仕組み/LANとWi-Fi /モバイルネットワーク	講義・演習	教科書P.114～117, P.132～135を事前に読み（2時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
8 ネットワークとインターネット(2): TCP/IP/ドメイン名/Webサーバとブラウザ/HTML	講義・演習	教科書P.118～125を事前に読み（2時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
9 ネットワークとインターネット(3): CSS/Webページとスクリプト/WebサイトとWebアプリケーション	講義・演習	教科書P.126～129を事前に読み（1時間）、指示された課題（Webページの作成）を提出する（4時間）。
10 情報セキュリティ/コンピュータウイルス/ネット詐欺/迷惑メールとスパム/暗号化/パスワード	講義・演習	教科書P.36～47を事前に読み（3時間）、指示された課題を提出する（1時間）。
11 情報デザイン/情報のユニバーサルデザイン	講義・演習	教科書P.110～113を事前に読み（2時間）、指示された成果物（ピクトグラム作品）を提出する（4時間）。
12 データの収集と整理/ビッグデータ/データの活用とデータサイエンス/クラウドコンピューティング	講義・演習	教科書P.172～173, P.178～183を事前に読み（2時間）、指示された課題を提出する（2時間）。
13 AIの仕組みと活用(1): 生成AI /音声認識とAIアシスタント/AIの分類とニューラルネット	講義・演習	教科書P.18～19, P.74～75, P.82～83を事前に読み（2時間）、指示された課題を提出する（2時間）。

			時間)。
14	AIの仕組みと活用(2): 機械学習による画像認識	講義・演習	指示された課題(機械学習による画像認識の実験レポート)を提出する(2時間)。
15	まとめ/最終レポートの作成	講義・演習	これまでの授業の内容を振り返り(1時間)、最終レポートの作成を行う(5時間)。

成績評価	課題提出: 60%、受講状況: 30%、成果物提出: 10% 課題、成果物に関する解説・講評を授業中に適宜実施します。
------	----------------------------------------------------------------

教科書				
No	書名	著者名	出版社	ISBN/ISSN
1	キーワードで学ぶ最新情報トピックス 2024	奥村晴彦・佐藤義弘・中野由章(監修)	日経BP	9784296070831
2				
3				
4				
5				

参考書	
1	
2	
3	
4	
5	

備考	<ul style="list-style-type: none"> <li>・初回の授業で受講方法や注意点等を説明しますので、必ず出席してください。</li> <li>・各自のパソコンを利用して演習に取り組むことを推奨します。</li> </ul>
----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------